



Die Deutsche Fußball Liga (DFL) vertraut auf das IT-Projektmanagement von FLYING EYE.

Am 28.2.2011 entschied der Ligavorstand der DFL, ab der Saison 2011/2012 offizielle Spieldaten für die Bundesliga und die 2. Bundesliga zu erheben. Die Daten werden beim Deutschen Fußball Archiv (DFA), einer 100% Tochter der DFL, gespeichert. Innerhalb von nur drei Monaten musste dazu ein Datenbanksystem aufgebaut werden, an welches extrem hohe Anforderungen an Geschwindigkeit und Verfügbarkeit gestellt wurden. Die DFL beauftragte FLYING EYE mit dem technischen Projektmanagement für dieses Teilprojekt.

Wichtigstes Ziel der offiziellen Erhebung von Bundesliga-Spieldaten ist die Vereinheitlichung und Steigerung der Datenqualität für die Wettbewerbe des Ligaverbandes. Die offiziellen Spieldaten setzen sich aus Scouting- und Trackingdaten bzw. den Spielereignissen und den Positionsdaten der Spieler zusammen. Das System erlaubt die gleichzeitige Erfassung von Daten aus bis zu 36 Stadien und die Auslieferung von Daten in nahezu Echtzeit an bis zu 50 unterschiedliche Datensinken. Anhand dieser Daten können beispielsweise Analysen zur Prävention gegen Wett- und Spielmanipulation vorgenommen werden. Darüber hinaus wurde damit die Grundlage für weitere innovative Medienprodukte geschaffen.

Zunächst erstellte FLYING EYE gemeinsam mit den Fachabteilungen der DFL und den potentiellen Lieferanten ein Lastenheft. Das später mit den beteiligten Firmen erstellte Pflichtenheft war nach seiner Abnahme die Basis für die Realisierung und Tests des Systems.

Die CBC Cologne Broadcasting Center GmbH stellt als langjähriger Partner der DFL die technischen Ressourcen zur Verfügung. Die Münchner Firma Pripares plante und implementierte das Oracle basierte Datenbanksystem.

Gemeinsam wurde auf Basis des Lastenheftes das Pflichtenheft erstellt, welches die Basis für die Realisierung, die Tests des Systems war. Nach einem Proof-of-Concept im März konnten bereits am letzten Spieltag der Saison 10/11 erste Tests durchgeführt werden. Das System nahm zu Beginn der Spielzeit 11/12 mit den ersten Spielen der 2. Bundesliga seinen Betrieb auf.

„Die Erfahrung in IT-Projekten und das strukturierte Vorgehen, das FLYING EYE zu dem Projekt beitrug, hat maßgeblich dazu beigetragen, dass dieses Projekt in mit diesem hohen technischen Anspruch in dieser kurzen Zeit abgewickelt werden konnte!“ kommentiert Dr. Hendrik Weber, Senior Produktmanager Spieldaten der DFL den Einsatz der FLYING EYE.

Ihre Ansprechpartner für weitere Informationen:

Thomas Holzmann
T.: 0171 2228130
F.: 06151 66 85 09 20
E.: thomas.holzmann@flyingeye.eu